易

E1. 陣列相加

問題描述:

請讓使用者輸入二個 3x3 的陣列內容,並寫一個副程式可以接收兩個陣列後進行加法運算,再將其結果顯示出來

輸入範例:

請輸入第1個陣列:

1 2 3

456

789

請輸入第2個陣列:

8 7 6

5 4 3

2 1 0

輸出範例:

陣列加總值:

999

999

999

E2. 字串長度計算及反向顯示

問題描述:

讓使用者輸入一個字串(可包含空白)

- 1.編寫一個計算字串長度的副程式,顯示輸入的字串長度
- 2.編寫另一個反轉的副程式使其可反向顯示輸入字串

輸入範例:

abcd123

輸出範例:

字串長度:7

反轉後字串:321dcba

E3. 字元更换

問題描述:

讓使用者輸入一字串,

設計一函式 replace()用來取代指定的位字上的字元。

輸入範例:

請輸入全部字元: abcde

請輸入第幾個字元及要替換的字元: 3 z

輸出範例:

abzde

E4. 小寫顯示

問題描述:

讓使用者輸入一個字串(含有大寫、小寫之字元),然後把字串內容全部用小寫顯示出來(不可用字串函式進行轉換)

輸入範例:

請輸入任意大小寫字串:AbCdEfG

輸出範例:

abcdefg

E5. 奇偶數差計算

問題描述:

讓使用者輸入一個純數字之字串,並且將其奇位數的數字加總為 A、偶位數的數字分別加總為 B,並且取 A-B 的絕對值,判斷其是否為 11 的倍數,

公式如下

輸入 3020104010

3+2+1+4+1=11 (A)

0+0+0+0+0=0 (B)

A-B=11-0=11

11 為 11 的倍數

輸入範例1:

請輸入數字: 3020104010

輸出範例 2:

3020104010 之奇偶數差為 11 的倍數

輸入範例1:

請輸入數字:3020104011

輸出範例 2:

3020104011 之奇偶數差不是 11 的倍數

E6. 字串變換

問題描述:

讓使用者輸入一串字串(可包含英文字及數字),將其進行轉換,轉換條件如下:

1.所有英文字母均改為大寫(不可用轉換函式)

2.將所有數字歸 0

輸入範例:

AbCdEfG0123456

輸出範例:

ABCDEFG0000000

E7. 陣列計算

問題描述:

讓使用者輸入二個陣列 arr1[6], arr2[6] 判斷二陣列相加的結果,如果為奇數則顯示 1,偶數則顯示 0

輸入範例:

123456

234560

輸出範例:

111110

E8. 排序

問題描述:

寫一程式讀入 N 個整數,並加以排序後輸出。

說明:

第一列輸入正整數 $N(1 \le N \le 30)$,第二列輸入 N 個整數並以空白字元隔開。輸出 N 個整數,從小排到大並以空白字元隔開。

輸入範例:

請輸入整數筆數:5

請5筆整數: 124533148

輸出範例:

排序後: 112334548

E9. 最大公因數與最小公倍數

問題描述:

寫一程式求兩數之最大公因數與最小公倍數。

說明:

輸入正整數 $M, N (1 \le N \cdot M \le 9999)$ 。 輸出正整數 M, N 的最大公因數。

輸入範例:

輸入正整數 1:40 輸入正整數 2:35

輸出範例:

40 與 35 的最大公因數是 5 40 與 35 的最小公倍數是 280

E10. 變異數

問題描述:

已知變異數為離差 (資料值與平均的差)平方和的均,寫一程式讀入 N 個整數,計算並輸出此 N 個整數的變異。

說明:

輸入 $N(1 \le N \le 30)$ 個整數並以空白字元隔開,最後一跳列結尾。每個整數並以空白字元隔開,最後一跳列結尾。以四捨五入後取兩位小數的格式,輸出一個浮點數為該 N 個整數的變異,結尾輸入跳列字元。

輸入範例:

請輸入整數筆數 (1 ≤ N ≤ 30):5 請5筆整數: 12 22 35 48 64

輸出範例:

5 筆整數的變異數為: 340.16

E11. 質數問題

問題描述:

請輸入一個小於999的整數,判別後列印出是否為質數。

說明:

質數的定義:除了1之外的自然數,只能被1或自己整除的數。

輸入範例:

請輸入整數: 17

輸出範例: 17 是質數

E12. 反轉陣列

問題描述:

請使用遞迴及陣列的方式, 撰寫一個可以將陣列元素順序完全顛倒的程式。

說明:

使用者可輸入任意長度的陣列元素。

輸入範例:

請輸入: 10 20 30 40

輸出範例:

反向順序 40 30 20 10

E13. 計算梯型面積

問題描述:

請以輸入梯形的上底、下底及高計算下面梯形面積,並輸出面積結果。 ※梯形面積公式為: (上底 + 下底) x高÷ 2 。

說明:

每一組依序分別輸入梯形的上底、下底及高的整數。 輸出梯形面積。

輸入範例:

請輸入上底:10 請輸入下底:15 請輸入高:6

輸出範例:

梯形面積為 75

E14. 聖誕老人與馴鹿

問題描述:

今有一群聖誕老人及馴鹿,不知其個數。只知頭共有 n 個,腳各有 m 隻。 請撰寫一支程式,讀入兩數 n, m,計算出聖誕老人及馴鹿的數量。

輸入範例1:

請輸入頭的總數目:15 請輸入腳的總數目:50

輸出範例1:

聖誕老人共有 5 位 馴鹿共有 10 隻

輸入範例 2:

請輸入頭的總數目:15 請輸入腳的總數目:46

輸出範例 2:

聖誕老人共有 7 位 馴鹿共有 8 隻

E15. 溫度轉換

問題描述:

以鍵盤輸入華氏溫度,計算攝氏溫度。

說明:

提示:攝氏溫度 = 5/9 * (華氏溫度- $32) \circ ($ 注意:要考慮小數點問題,小數點取一位)

輸入範例:

請輸入華氏溫度:80

輸出範例:

攝氏溫度為 26.7

E16. 分數等級

問題描述:

試寫一程式可以輸入 n 個分數,計算此 n 個分數的總和、平均與等級, $0\sim19:E$, $20\sim39:D$, $40\sim59:C$, $60\sim79:B$, $80\sim100:A$ 。

說明:

提示:等級部分以陣列完成較簡單。

輸入範例:

請輸入整數筆數 n:5

18

92

70

37

43

輸出範例:

總和:260

平均:52

18 : E

92 : A

70 : B

37 : D

43 : C

E17. 兩數間最小距離

問題描述:

請設計一個程式,能在一個數列中,找出相鄰兩數的最小距離。例如,有一個數列為 8,20,27,17,13,28,35,31,8 與 20 的距離為 12;20 與 27 的距離為 7,與前一個例子相比,其距離較小。

說明:

輸入之奇數列為下一行數列中的個數,偶數列為數列資料,代表一組測試資料。 每個數字與數字間的區隔為一個空白符號,當奇數列為 0 時表示結束 (請參照輸入範例)。每個數列最少有 2 個數字,最多不超過 100 個。每個數列中的數字皆大於 0,小於 1000,且不重覆。每組測試的數列皆要輸出最小距離。(請參照輸出範例)

輸入範例:

Q

8 20 27 17 13 28 35 31

15

13 14 55 21 66 72 23 73 1 2 88 83 84 24 7

0

輸出範例:

4

1

E18. 標準體重

問題描述:

試寫一程式可以計算男生(M)女生(F)的標準體重。

說明:

公式: 男生標準體重 = (身高 - 80)*0.7; 女生標準體重 = (身高 - 70)*0.6。

提示:先選擇性別,再決定應套用哪一個公式。

輸入範例:

請輸入性別: M 輸入身高: 180

輸出範例:

你的標準體重應維持在70公斤。

E19. 菱形繪製

問題描述:

試寫一程式,可以繪製出如下的圖形:

*

說明:

使用巢狀迴圈 (for 或 while 迴圈) 作答,不可使用強迫輸出。

E20. 質因數計算

問題描述:

輸入一個正整數,列印出其質因數的連乘積,由小到大依序排列之,如 12=2*2*3。

說明:

提示:質因數為該正整數之因數,且為質數,如 $12=2\times2\times3$,其中 2 和 3 為質數。例如,此正整數為 n,則可以用所有小於 n 的數來除 n,如果可以整除,就將除數印出,且將 n 除以該除數後存回 n,接著繼續再除一次,直到餘數不等於 0 為止,再換下一個數來除。

輸入範例:

輸入正整數值 n:60

輸出範例:

60 = 2*2*3*5

M1. 買水果

問題描述:

假設有 N 元,現在要到市場買 x 條香蕉,y 個橘子,z 個蘋果,x、y、z 皆大於 0,而且 x 是 5 的倍數,y 是 3 的倍數,z 是偶數。已知香蕉 1 條 5 元,橘子 1 個 6 元,蘋果 1 個 10 元,至少要花掉 100 元,請列出所有可能的水果組合。

說明:

輸入 $N(100 \le N \le 1000)$ 。

由小到大依序輸出 x, y, z 所有可能的組合, x, y, z 之間以一個空白字元隔開, 且每一種組合結尾必須跳列。如果沒有答案則輸出 No Solution。

輸入範例:

輸入 N:300

輸出範例:

x=10 y=15 z=16

x=20 y=30 z=2

x=30 y=15 z=6

M2. 最大的二個數值

問題描述:

請使用者先輸入陣列大小(元素個數),然後宣告陣列。再請使用者輸入每一個陣列元素的值。找出此陣列中最大的2個數值。

說明:

輸入包含二列,第一列輸入一個正整數n,代表陣列大小(元素個數)。第二列輸入n 個整數,每個數字間用空白隔開。

輸出包含二列,第一列印出陣列內 n 個整數,每個數字間用空白隔開,最後一個數字後有一個空白。第二列輸出最大的二個數值,最大的在前,次大的在後,數字間用空白隔開,最後有換行符號。

輸入範例:

請輸入陣列個數:5 請輸入陣列: 15324

輸出範例:

陣列內容: 15324 最大兩數為:54

M3. 計算結果

問題描述:

輸入整數 m 與 n,計算 C_n^m 。

說明:

公式:
$$C_n^m = \frac{m!}{n! \times (m-n)!}$$

輸入範例:

輸入 m:10 輸入 n:7

輸出範例:

120

M4. 硬幣買車票

問題描述:

假設火車站的自動售票機只能接受 10 元、5 元、以及 1 元的硬幣, 請撰寫一個程式, 算出購買票價 237 元的車票時, 所需投入各種幣值硬幣最少的數量?

說明:

輸入票價 P = 237 $(0 \le N \le 1000)$ 。

需輸出硬幣的最少總數量及個別硬幣的數量:

輸入範例:

輸入票價 P:237

輸出範例:

車票所需的總硬幣數量為 26 枚。

- 10 元硬幣數量 = 23
- 5元硬幣數量 = 1
- 1 元硬幣數量 = 2

M5. 本利和計算

問題描述:

試撰寫一程式,輸入本金p、月利率r及存款期數n(以月為單位),並依下列公式計算本利和t。其中n為正整數,p、r、t 為浮點數型態。

說明:

 $/\sqrt{1}$: $t = p \times (1+r)^n$

輸入範例:

請輸入本金: 100000 請輸入月利率: 0.006 請輸入存款期數: 20

輸出範例:

本利和為 112709.35

M6. 相遇時間計算

問題描述:

假設您步行的速度為每秒 1 公尺, 而您的朋友小華步行的速度則為每秒 30 英吋, 如果你們兩人在距離 x 公尺的操場面對面前進, 請撰寫程式計算出多久會相遇? (1 英吋等於 2.54 公分)

說明:

本題作答時需先將不同距離單位轉換成一致性的單位,計算出秒數後,如秒數超過 60 秒,還需轉換成分鐘,或小時(以此類推)。

輸入範例:

請輸入距離 (公尺):200

輸出範例:

兩人在 1分 54秒 會相遇。

M7. 停車費計算

問題描述:

假設某個停車場的費率是停車 2 小時以內,每半小時 30 元,超過 2 小時,但未滿 4 小時的部分,每半小時 40 元,超過 4 小時以上的部分,每半小時 60元,未滿半小時部分不計費。如果您從早上 10 點 23 分停到下午 3 點 20 分,請撰寫程式計算共需繳交的停車費。

說明:

算出早上 10 點 23 分停到下午 3 點 20 分的時差,以停車場的費率計算須繳 交的停車費用為多少

輸入範例:

開始停車時間: 10 23 結束停車時間: 15 20

輸出範例:

停車費用:340元

M8. 身分證字號檢查

問題描述:

設計一個程式可以檢查身分證字號的正確性。檢查號碼的規則如下:



(1) 字母A1 對應到一個兩位數的代號,請查下表:

字母	A	В	С	D	E	F	G	Η	J	K	L	M	N	Р	Q	R	S	Т	U	V	Х	Y	W	Z
代號	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33

令其代號之十位數為 X1, 個位數為 X2, 例如 Y的代號 31, X1=3, X2=1

(2) 計算公式為:

Y=X1+9xX2+8xN1+7xN2+6xN3+5xN4+4xN5+3xN6+2xN7+N8+N9

如果 Y 可以被 10 整除則此身分證號碼是對的,否則是錯的。

例如: 輸入身分證字號: T112663836

2+7*9+1*8+1*7+2*6+6*5+6*4+3*3+8*2+3*1+6=180

180 除以 10 整除, 因此為符合規則的號碼

輸入範例:

輸入身分證字號:T112663836

輸出範例:

此身分證字號為 真!

M9. 週年慶折扣

問題描述:

某百貨公司舉行週年慶,給消費者的折扣為:購物金額小於3000元打九折,購物金額滿3000元打八五折,滿4000元打八折,滿6000元打七折。請撰寫一程

式,輸入一購物金額,輸出打折後所需付的金額。

說明:

打折後的金額取整數,其小數點請四捨五入。

輸入範例:

輸入一購物金額:6500

輸出結果:

需付金額:4550

M10. MVP 籃球員

問題描述:

試寫一個程式讓使用者可以輸入籃球員的平均得分,籃板,助攻及抄截,失誤等數值。並依 (得分*1 + 助攻 *2 + 籃板*2 + 抄截*2) - (失誤*2) 的公式取得此籃球員 MVP 數值。大於 45 分以上為 A 級球員,35~44 分為 B 級球員,25~34 之間為板凳級球員,低於 25 分為萬年板凳球員。

說明:

可輸入籃球員 1~10 人。

輸入範例:

輸入籃球員人數 (1~10):2

籃球員 1 (得分、助攻、籃板、抄截、失誤): 20 5 5 5 3 籃球員 2 (得分、助攻、籃板、抄截、失誤): 16 6 6 5 1

輸出範例:

籃球員 1:B 級球員 籃球員 2:A 級球員

M11. 統一發票對獎

問題描述:

統一發票號碼共有八位數,每期開出一組特獎和三組頭獎號碼。特獎為 8 位數 號碼與特獎號碼相同者,獎金 200 萬元;頭獎為 8 位數號碼與頭獎號碼相同者, 獎金 20 萬元;二獎號碼與頭獎中獎號碼末 7 位相同者,各得獎金 4 萬元;三 獎為末 6 位數號碼與頭獎中獎號碼末 6 位相同者,各得獎金 1 萬元;四獎為 末 5 位數號碼與頭獎中獎號碼末 5 位相同 4 千元;五獎為末 4 位數號碼與頭 獎中獎號碼末 4 位相同者各得獎金 1 千元;六獎為末 3 位數號碼與頭獎中獎 號碼末 3 位相同者各得獎金 2 百元。假設所有獎項均以中獎金額較請寫一模擬 對獎程式,讀入開獎號碼及統一發票號碼,印出中獎種類及張數,以及中獎總金 額。

說明:

先輸入特獎號碼與三組頭獎號碼,再輸入 n 表示有 n 張發票,之後須依序輸入 n 張發票的號碼。

輸入範例:

輸入特獎號碼:52704456

輸入頭獎號碼:95358086 35867930 14013695

輸入有幾張發票 n:6 依序輸入 n 張發票號碼:

79627930

14013695

69358086

52704456

95350036

36460456

輸出範例:

特獎:1

頭獎:1

三獎:1

五獎:1

共得 2211000 元

M12. 方程式計算

問題描述:

試寫一個程式計算下列方程式的值:

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \frac{1}{2^4} + \frac{1}{2^5} + \dots + \frac{1}{2^n}$$

說明:

寫一函數 power (2, n)來計算個別分母的值,其中 n 為正整數。

輸入範例:

請輸入n:10

輸出範例:

0.99902344

M13. 預測樂透彩號碼

問題描述:

設計一個可以利用亂數函數產生「樂透彩」六個號碼的程式。輸入欲產生 1~49 之間亂數的個數 N,程式則產生這 N 個數中出現次數最多次的前六個號碼。例如 N=10000,則程式產生 10000 個 1~49 之間的亂數,並統計各個號碼出現的次數,最後找出出現最多次的前六個號碼。

說明:

提示:宣告一個大小為 49 的陣列,用來累計 49 個號碼出現的次數,再利用 for 迴圈搜尋這個陣列裡前六個最大的數,將記錄該最大數的陣列索引(index)加 1 後輸出即可。)

輸入範例:

請輸入 N:1000

輸出範例:

樂透彩機率最高的六個號碼為:

- 02 → 72 次
- 12 → 67 次
- 22 → 61 次
- 35 → 52 次
- 41 > 49 次
- 47 **→** 43 次

M14. 遞迴方程式

問題描述:

寫一函數 power (x, n)及一遞迴函數 fact(a)來計算以下的公式,其中 x 為浮點數, n 為正整數,而傳回值為浮點數。試利用本題中所定義的函數 power (x, n) 及 fact(a)來計算下列方程式的值(設 x 為 0.1)。

說明:

$$\sum_{k=0}^{10} \frac{x^k}{k!} = \frac{x^0}{0!} + \frac{x^1}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + \dots + \frac{x^{10}}{10!}$$

輸入範例:

設x為 0.1

輸出範例:

1.105171

M15. 銷售員業績

問題描述:

假設某一公司有五種產品 A、B、C、D 與 E,其單價分別為 12、16、10、14 與 15 元;而該公司共有三位銷售員,他們在某個月份的銷售量如下所示:

銷售員	產品 A	產品 B	產品 C	產品 D	產品 E
1	33	32	56	45	33
2	77	33	68	45	23
3	43	55	43	67	65

試寫一程式來計算:

- (a) 每一個銷售員的銷售總金額。
- (b) 每一項產品的銷售總金額。
- (c) 有最好業績(銷售總金額為最多者)的銷售員。
- (d) 銷售總金額為最多的產品。

說明:

請用二維陣列作答。

輸入範例:

此題無需輸入

輸出範例:

銷售員1的銷售量為3332564533

銷售員2的銷售量為7733684523

銷售員3的銷售量為4355436765

(a)每個銷售員銷售總金額如下:

銷售員1的銷售總金額 2593

銷售員2的銷售總金額3107

銷售員3的銷售總金額3739

(b)每項產品銷售總金額如下:

產品A的銷售總金額 1836

產品B的銷售總金額 1920

產品 C 的銷售總金額 1670

產品 D 的銷售總金額 2198

產品 E 的銷售總金額 1815

(c)業績最好的銷售員: 銷售員3

(d)銷售金額最多的產品:產品 D

M16. 費氏數列

問題描述:

費氏數列(Fibonacci sequence)的定義為

$$f_n = \begin{cases} 1 & n=1\\ 1 & n=2\\ f_{n-1} + f_{n-2} & n \ge 3 \end{cases}$$

其中 n 為整數,也就是說,費氏數列任一項的值等於前兩項的和,且 $fib(l) = fib(2) = 1 \ \ _{\odot}$ 試撰寫一 $fib(int\ n)$ 函數,利用遞迴的概念計算第 n 個費氏數 列的值(整數)。

輸入範例:

請輸入第 n 個費氏數列的值: 15

輸出範例:

費氏數列的總值 fib (15) = 610

M17. 個人所得稅計算

問題描述:

根據下表,設計一個程式計算個人所得稅。使用者輸入其年薪,則程式輸出應繳所得稅。

級別	第一級	第二級	第三級	第四級	第五級
年薪(萬)	37 以下	37~99	99~198	198~372	372 以上
稅 率	6%	13%	21%	30%	40%

輸出說明:

公式:應繳稅額 = (各級年薪的總額 × 各級稅率) 的累加。

例如: 個人所得: 500,000。應繳稅額=(370,000 × 6%)+(130,000 × 13%)

輸入範例:

請輸入個人所得: 500000

輸出範例:

應繳稅額 = 39100

M18. 閏年判斷

問題描述:

製作一個程式用變數 year 表示的西歷年,判斷其年份是否為閏年,並出出其結果。

說明:

閏年為可用 4 除盡的年份,可用 100 除盡但不可用 400 除盡的年份並在此限(並非閏年)。

輸入範例:

請輸入西歷年: 2000

輸出範例:

2000年 是閏年

M19. 一維陣列計算

問題描述:

試設計一程式,依照下列的公式來計算 sum 的值,並將其值印出。

$$sum = \sum_{n=0}^{9} a[n] * b[9-n] = a[0] * b[9] + a[1] * b[8] + \dots + a[9] * b[0] ,$$

說明:

其中 a 與 b 兩個陣列宣告為:

int a[]= $\{18,-51,23,35,10,9,-3,52,81,69\}$;

int $b[]={28,32,-35,40,73,17,92,32,13,29};$

輸出範例:

陣列 a 內容: 18 -51 23 35 10 9 -3 52 81 69 陣列 b 內容: 28 32 -35 40 73 17 92 32 13 29

輸出範例:

Sum = 7226

M20. 密碼測試

問題描述:

試撰寫一程式,利用 break 敘述來撰寫 4 個位數之密碼輸入的過程。使用者有三次的 輸入機會,並須滿足下列的條件:

- (a) 如果密碼輸入不對,則會再次的出現 "請輸入密碼:" 字串。
- (b) 如果三次輸入都不對,則會印出 "密碼輸入超過三次!!" 字串,結束程式的執行。
- (c) 如果輸入正確,則印出 "密碼輸入正確,歡迎使用本系統!!" 字串。 本習題 的部分程式碼如下,請將它補上該有的程式,以完成本題的需求:

說明:

正確密碼: 1286

輸入範例:

請輸入密碼: 1234 請輸入密碼: 5678 請輸入密碼: 1286

輸出範例:

密碼輸入正確,歡迎使用本系統!!

D1. 氣泡排序法

問題描述:

已知 Math.random()方法可以取得亂數,且 0 < Math.random() < 1。請使用該方法建立一維陣列包含 10 個介於 0 < x < 500 的元素值,然後利用氣泡排序法將陣列元素值由小排到大。

說明:

需用到 Math.random() 函數產生亂數值 $10 \times 10 = 10$ 個,且 0 < x < 500

輸出範例:

12 33 44 54 61 71 150 221 295 313

D2. 選擇排序法

問題描述:

撰寫一程式建立一維陣列 {23, 54, 6, 87, 30, 47, 13, 17, 91, 72}, 利用選擇排序法 將陣列的元素值由小排到大。

說明:

選擇排序法(Selection Sort)是排序演算法的一種,也是一種簡單容易理解的演算法,其概念是反覆從未排序的數列中取出最小的元素,加入到另一個的數列,結果即為已排序的數列。運算流程如下:

- 1. 從未排序的數列中找到最小的元素。
- 2. 將此元素取出並加入到已排序數列最後。
- 3. 重複以上動作直到未排序數列全部處理完成。

輸出範例:

排序結果為 6 13 17 23 30 47 54 72 87 91

D3. 多項式運算

問題描述:

一個多項式 $P(x)=a_nx^n+a_{n-1}x^{n-1}+\cdots+a_1x+a_0$,則稱 P(x)為一 n 次多項式。可以使用一個 n+2 長度的一維陣列存放,陣列的第一個位置儲存最大指數 n ,其他位置依照指數 n 遞減,依序儲存相對應的係數。以下請利用此多項式表示法,設計一函數來進行兩多項式 $A(x)=3x^4+7x^3+6x+2$, $B(x)=x^4+5x^3+2x^2+9$ 的加法運算。

說明:

分別輸入兩個多項式各次方之係數,從 n 次方輸入至 0 次方,若有次方係數為 0 則輸入 0 。

輸入節例:

輸入第一個多項式:37062 輸入第二個多項式:15209

輸出範例:

4x^4+12x^3+2x^2+6x+11 (參考範例 4x⁴+12x³+2x²+6x+11)

D4. 二元搜尋法

問題描述:

假設有一個 15 筆串列資料,未排序資料如下: 13, 7, 4, 8, 12, 22, 15, 18, 19, 10, 23, 25, 1, 27, 30。試先將其排序,再使用二元搜尋法 (Binary search) 找出資料「22」 在此串列中的順序(如:第 11 個數)。

說明:

提示:二元搜尋法的概念是先將串列的每一個值編號,用兩個變數 L 和 H 來指向編號小的和編號大的資料,以本題為例,L=1,H=15。接著判斷編號在 L 和 H 中間的值 I(=(L+H)/2),比欲尋找的資料 22 大還是小,若比 22 大,表示 22 的位置是在 L 和 I 之間,則設 H=I-1,否則設 L=I+1。如此重複搜尋,當編號 I 的值等於欲找的資料,就是已經找到了。

輸入範例:

未排序資料: 13, 7, 4, 8, 12, 22, 15, 18, 19, 10, 23, 25, 1, 27, 30。

請輸入要尋找的數字: 22

輸出範例:

排序後資料內容:1,4,7,8,10,12,13,15,18,19,22,23,25,27,30

數字 22 在第 11 個位置

D5. 撲克牌發牌

問題描述:

請設計一函數以陣列模擬撲克牌洗牌及發牌的過程,並以亂數取得撲克牌後放入 堆疊,放滿 52 張牌後開始發牌,同樣使用堆疊功能來發牌給四個人。

說明:

由於堆疊是一種資料結構,它有下列特性:(a) 只能從堆疊的頂端存取資料。

(b) 資料的存取符合「後進先出」(LIFO, Last In First Out)的原則。

梅花 C: Club,方塊 D: Diamond, 紅心 H: Heart ,黑桃 S: Spade

A 2 3 4 5 6 7 8 9 10 J Q K

輸入範例:

此題無需輸入

輸出節例:

東家: CA, C6, C7, D3, D6, D10, HA, H2, H7, H9, S5, S7, SK

北家: C2, C3, CJ, D2, D7, D8, DJ, DQ, H5, H10, SA, S2, SQ

西家: C4, C8, C9, CQ, DA, DK, H3, H4, H8, HK, S3, S8, SJ

南家: C5, C10, CK, D4, D5, D9, H6, HJ, HQ, S4, S6, S9, S10

D6. 隨機漫步陣列

問題描述:

試設計一程式,利用陣列及隨機函數模擬簡單的隨機漫步的技巧來解答隨機漫步。 假設此物體能夠以相等的機率由它所在格點移動至 3~8 個相鄰格點的任何一個 格點,則需要多少次移動來使物體經過方格中的每一個格點?並顯示其遊走的順 序。

1	2	3
4	5	6
7	8	9

說明:

隨機漫步問題,在一個奇數 n * n 的方格中,有一個物體置於此方格的正中央格點 (起始點)。

輸入範例:

請輸入二維 N*M 陣列大小 (奇數):3 3

輸出範例:

需移動 14 次 (5-2-1-2-4-5-7-5-7-8-9-6-5-6-3) 5 2 1 4 7 8 9 6 3

D7. 矩陣反射與轉置

問題描述:

試寫一個程式,求矩陣的反射矩陣及轉置矩陣,矩陣大小不超過 10x10。

說明:

設矩陣 a[m][n]的反射矩陣為 b[m][n],其中 b 矩陣的第 i 行元素與 a 矩陣的第 i 行元素順序相反,即 (b[i][n-j-1]=a[i][j]); 設矩陣 a[m][n]的轉置矩陣為 c[n][m], c 矩陣的第 i 行元素與 a 矩陣的第 i 列元素相同(即 c[j][i]=a[i][j])。

輸入範例:

輸入矩陣的列元素個數:2 輸入矩陣的行元素個數:3 輸入矩陣的第1行元素:123 輸入矩陣的第2行元素:203040

輸出範例:

321

40 30 20

1 20

2 30

3 40

D8. 大樂透自動選號

問題描述:

撰寫一個大樂透電腦自動選號程式。使用者可選 1~3 組自動選號,程式執行時會以亂數的方式顯示 1~49 之間(1~3 組)六個不重複的大樂透號碼。

說明:

本期大樂透號碼 08 15 19 22 29 37 特別號: 39。 隨機產生的大樂透號碼要考慮到不重複性。

獎 項	對中獎號數
頭獎	6個
貳獎	任 5 個+特別號
參獎	任 5 個

肆獎	任4個+特別號
伍獎	任4個
陸獎	任 3 個+特別號
柒獎	任2個+特別號

輸入範例:

請輸入自動選號組數 (1~3): 2

輸出範例:

本期大樂透號碼: 08 15 19 22 29 37 特別號: 39。

自動選號 1 為 : 15 19 22 30 37 39 自動選號 2 為 : 11 19 22 30 38 39

!!!!! 恭喜您中了 1 組大樂透 肆獎!!!!! !!!!! 恭喜您中了 1 組大樂透 柒獎!!!!!

D9. 陣列排序

問題描述:

請宣告兩個一維整數陣列 a 和 b , 陣列元素值分別為 {36,41,24,17} 和 {9,34,26,49}。利用迴圈撰寫一程式比較兩陣列中對應位置元素的值,並將值較大者存放到陣列 a 中,值較小者存放在陣列 b 內,最後列出兩陣列中的值。

說明:

程式要能讓使用者輸入陣列元素的個數,及兩個陣列的個別整數值。

輸入範例:

輸入陣列個數:4

輸入整數陣列 a: 36 41 24 17 輸入整數陣列 b: 9 34 26 49

輸出範例:

排序後陣列 a: 36 41 26 49 排序後陣列 b: 9 34 24 17

D10. 魔術方塊

問題描述:

請設計一程式,要求使用者輸入階數 n (n <=15, 且為奇數),程式能自動印出魔術方塊之內容,該方塊之各列和各行和與對角線之和均相等。

說明:

程式中必須有須有判斷範圍的程式,若是超出題目所訂定的數值範圍則要求重新輸入。當輸入"0"時即結束此程式。

輸入範例:

請輸入階數:5

輸出範例:

17	24	1	8	15
23	5	7	14	16
4	6	13	20	22
10	12	19	21	3
11	18	25	2.	9