

學年度	學校	系所	姓名	論文中文名稱	論文英文名稱	指導教授	語文別
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	余忠諺	建構個人雲服務評選模式	Constructing Evaluation Model for Personal Cloud Services	張俊陽	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	蘇聖博	3D虛擬導覽系統的使用者介面之研究	A Study OnUser Interface Of 3D Virtual Reality' s Navigation	黃河銓	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	王倩儀	動態策略建構之操作方法	An Operational Procedure of Dynamic Strategy Development Process	汪維揚	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	簡佳正	影響企業贊助貼圖效益與消費者下載企業免費貼圖意願因素之探討_以LINE為例	A Study of Effect Factor of Corporate Sticker Sponsorship Benefits And User Free-download Intention of Corporate Sticker, LINE as an Example	張添香	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	邱鈺翔	體驗企業成長動態之個案研究	Exploring the Growth Dynamics of An Experience Enterprise	汪維揚	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	顏毓男	定期不定額基金投資系統	A system of Fund Value Averaging Investment	柯博昌	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	陳泓佑	使用中立化理論、計畫行為理論以及威脅探討對速食的選擇：檢測綠色消費行為意圖的影響	Examining Determinants of Consumers' Green Purchase Intentions: An Integration of Neutralization Theory, Theory of Planned Behavior and Deterrent Theory	傅振瑞	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	賴信利	資訊中心虛擬化導入之研究-以石化廠M公司為例	A Study of Data Center Virtualization and Implementation - An Example of M company in Petrochemical Plant	陳昆助; 吳文雄	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	蔡旻諺	遊戲式數學學習系統之建置與評估 - 以國小五年級數學科體積單元為例	The Development and Evaluation of a Game-based Learning System – An Example of Mathematics Volume Unit for the Fifth-grade Elementary School Students	黃河銓	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	陳筱婷	以應用程式為導向之NoSQL雲端資料模型之效能分析研究	Application-Oriented Performance Analysis of NoSQL Data Models for Cloud Computing	丁建文	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	黃聖哲	雲端大數據即時資訊收集與分析架構之設計-以太陽能監控系統為例	Architecture Design of A Cloud-based Real-time Big Data Gathering and Analysis System - A Case of a Solar Energy Monitoring System	汪維揚	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	張宜富	體感結合遊戲式學習對國小學生學習動機與成效之影響	Impact on Elementary School Students' Learning Motivation and Performance in a Game-based Motion-sensing Learning Environment	黃河銓	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	曾美慈	為什麼我的折扣縮水了？計價程序瑕疵對知覺公平感受與網路商店評價之影響	Where Does My Discount Go? The Effect of the Flaw of Pricing Processing on the Feeling of Perceived Fairness and the Evaluation of Online Shopping	張添香	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	吳順發	具無線遙控之球型機器人 設計與研製	An Spherical Robot Design and Development with Wireless Remote Control	謝文川	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	呂庭宇	Single-Page Application之初始頁面加載速度最佳化研究	Optimization of Initial Page Loading for Single-page Applications	丁建文	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	施凱中	使用SBC軟體架構整合MVC模式之研究	Integrating SBC software architecture and MVC pattern	丁建文	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	王貞妮	影響個人雲服務持續使用之因素	A Study of the Continuance Intention for Personal Cloud Services	張俊陽	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	鄒佩珊	結合行動遊戲式學習系統與記憶力訓練 對於英文字彙學習之成效	The Effects of Incorporating Mobile Game-based Learning System with Memory Training on English Vocabulary Learning	黃河銓	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	王致超	NoSQL 雲端資料庫資料模型設計之研究	Aggregate data model design of NoSQL database for cloud computing	丁建文	中文

102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	涂菀婷	行動網際網路技術的擴散到供應鏈管理功能的關鍵因素：食品零售批發業	Critical Factors for Diffusion of Mobile Internet Technologies for Supply Chain Management Functions: Food Retail Wholesale Distribution Company	簡世文	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	馮侃郁	依使用者個人資料和更新訊息偵測社群網站垃圾使用者	Detection of User Spam by using User Information and Content Analysis on Social Networking Sites	郝沛毅	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	江旻緯	以改良式支持向量機建立股票股價漲跌預測模型	Using Par-v-SVC For Stock Price Forecasting	郝沛毅	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	陳信宏	電子商務網站設計因素對於衝動性購買意圖之影響 - 以S-O-R理論為架構	The Influence of E-commerce Website Design Factors on Consumer's Impulsive Buying Intentions - Based on S-O-R Theory	傅振瑞	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	林珣妤	影響社群遊戲持續使用之因素 - 以社群觀點探討	An Empirical Analysis of the Antecedents of Social Network Game Continuance use : Perspective on Community	張俊陽	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	杜姿蓉	創新產品採用行為意向之研究	Understanding the Adoption Behavioral Intention of New Product	張俊陽	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	江佩芹	社群網站中資訊超載的前因及結果之探討 - 以FACEBOOK為例	Discussion on the Cause and Effect of Information Overload in Social Networks - Taking FACEBOOK as an Example	張添香	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	張瑋晨	以社會網路分析來探討網路社群互動結構-以Facebook粉絲專頁為例	A Study of Interactive Structure of Internet Community Using Social Network Analysis – An Example of Fans Page of Facebook	黃河銓	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	楊雅淇	消費者對品牌粉絲團的參與及投入 - 從資訊的社會性影響理論來探討	Consumer Engagement in Brand's Fans Page – Based on Informational Social Influence Theory	傅振瑞	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	林昱全	行動應用程式體驗行銷之購買意願研究 - 以Google Play電子商務市集為例	The effect of Experiential Marketing on Purchase Intention of APPs – with the Google Play as a example	龔千芬	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	黃嘉安	影響消費者進行線上抱怨之動機-從情緒觀點探討	Factors Affecting Consumer Online Complaining Intentions- From the Perspective of Emotions	傅振瑞	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	江蕙芸	支持向量機應用於網路入侵偵測基於特徵選取	Support Vector Machine for the Network Intrusion Detection which Used Feature Selection	郝沛毅	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	張智凱	以SDx為基礎的開放式雲端多媒體門禁系統	SDx Based Open Cloud Multimedia Access Control System	柯博昌	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	黃子瑋	股票投資策略評估系統	Stock Investment Strategy Assessment System	柯博昌	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	李建宏	影響行動遊戲持續使用意圖之因素	Understanding Mobile Games Continuance	張俊陽	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	白旭成	影響行動通訊社群軟體持續使用之因素	A Study of the Factors Affecting Continuance Intention on Social Mobile Messaging Application	張俊陽	中文
102	國立高雄應用科技大學	資訊管理系碩士班	涂雯婷	行動遊戲介面對使用者注意力影響	The Effect of Interface Design to User's Attention on Mobile Games	黃河銓	中文